



# ĐỖ NGỌC LONG HOA

## GRAPHIC DESIGNER

### SUMMARY

Là sinh viên chuyên ngành thiết kế đồ họa. Em rất yêu thích công việc thiết kế và sáng tác những sản phẩm đẹp. Đặc biệt là với các tác phẩm 3D, điểm mà em cho là thể mạnh của mình trong suốt quá trình học tập và phát triển.

Cùng sự am hiểu và sử dụng tốt những phần mềm thiết kế Photoshop, Blender 3D, Zbrush... cùng khả năng phân tích tư duy, sáng tạo. Em mong muốn tìm được một vị trí công việc phù hợp để có thể vận dụng và phát huy tốt những kiến thức em đã được học.

Với sự chăm chỉ và khao khát học hỏi, em hy vọng sẽ tích lũy kinh nghiệm làm việc để có thể trau dồi bản thân và gắn bó lâu dài với lĩnh vực mà em yêu thích.

### SOFTWARE



Blender



Zbrush



Substance 3D Painter



Photoshop



Figma



After Effect

### INTERESTS

- Vẽ tay
- Đọc truyện các thể loại truyện tranh
- Xem phim
- Chơi game

### EDUCATION

09/2018 - 06/2023

#### Đại học Kiến Trúc Thành phố Hồ Chí Minh

- Thiết kế đồ họa
- Sinh viên năm cuối chuyên ngành thiết kế đồ họa - Tốt nghiệp vào tháng 06/2023
- GPA 3.19/4, 7.95/10
- Được trang bị kiến thức cơ bản và nền tảng vững chắc về thiết kế đồ họa
- Có kinh nghiệm với nhiều chương trình thiết kế đồ họa: Photoshop, Illustrator, InDesign.

08/2021- 11/2023

#### Làm việc tại Xưởng Phim Hạt Dẻ

- 6 tháng học tập kiến thức 3D căn bản với phần mềm Blender.
- 02/2022 -11/2023: Bắt đầu công việc thực tập:  
Làm character blockout và asset.  
Được làm quen với Substance Painter.  
Phát triển kỹ năng vẽ storyboards và làm layout cho một số cảnh phim.

10/2023 - Present

#### Dẫn phải giải phẫu - Học tập về Anatomy

- Sau khi nhận ra tầm quan trọng của Anatomy, em bắt đầu học tập và đào sâu hơn về bone landmark và các cơ trên cơ thể người.
- Sau đó, em tiếp tục học về hộp sọ và một số cơ trên mặt.
- Hiện tại, em vẫn đang thực hành để có thể tạo ra mô hình nhân vật hoàn chỉnh.

02/2024 - 06/2024

#### Chicken War Studio

- Tham gia khóa học ngắn hạn 3D Artist để học cách sử dụng phần mềm ZBrush và Maya.

3D MODELING

SCULPTING

LIGHTING

RIGGING



# ĐỒ NGỌC LONG HOA

## GRAPHIC DESIGNER

### SUMMARY

My name is Do Ngoc Long Hoa, as a dedicated student majoring in graphic design, I have a deep passion for creating and designing aesthetically pleasing products. Particularly 3D works, which I consider to be my strong suit throughout my development.

I have a good understanding of design software such as Photoshop, Blender, and ZBrush, along with strong creative and analytical thinking skills.

I am seeking a suitable position where I can apply and further develop the knowledge I have acquired. With diligence and a thirst for learning, I hope to gain valuable work experience that will help me grow and develop a long-term career in the field I am passionate about.

### SOFTWARE



Blender



Zbrush



Substance 3D Painter



Photoshop



Figma



After Effect

### INTERESTS

- Drawing stories and characters
- Reading comics, manga
- Watching movies
- Playing game

### EDUCATION

09/2018 - 06/2023

#### University of Architecture Ho Chi Minh City

- Graphic Design
- Senior in the Major of Graphic Design - Graduated in 06/2023
- GPA 3.19/4, 7.95/10
- Being equipped with basic knowledge & a firm foundation for graphic design aesthetic
- Having experience with many graphic design programs: Photoshop, Illustrator, InDesign.

08/2021- 11/2023

#### Hatde Picture

- 6-month experience with Blender
- 02/2022 -11/2023: Starting the internship and getting hands-on experience. Character blockout, and asset creation for characters. Received training in Substance Painter. Developing skills in drawing storyboards and creating environment layouts.

10/2023 - Present

#### Dấu phải giải phẫu - Anatomy Experience

- After realizing the importance of anatomy, I started to study human body muscles.
- Then, I continued to learn about the skull and some facial muscles.
- At present, I am practicing to be able to model a complete character.

02/2024 - 06/2024

#### Chicken War Studio

- 3D Artist short-term course: I have learned how to use ZBrush and Maya software.

3D MODELING

SCULPTING

LIGHTING

RIGGING